

		種類	人数	年齢	書誌（ゲーム説明）	備考
1	ア	赤ずきんは眠らない	3～6	6～	「おおかみ」対「赤ずきん」「おやぶた」「こぶた」での心理戦を楽しむゲームです。	
2	イ	イチゴリラ	2～8	3～	動物やくだものなどをテーマに連続枚数を狙う、考える神経衰弱ゲームです。	
3	イ	I T O（イト）	2～10	10～	1～100までの数字をイメージで表現していき、意思疎通を図るゲームです。	
4	エ	エセ芸術家ニューヨークへ行く	5～10	8～	お題を知らない人が1名。かわるがわる一筆書きしてできた絵からお題をあぶりだすゲームです。	
5	エ	エスカレーション！	2～6	10～	カードを出して合計値をつり上げ、枚数を取った人が負けという、がまん比べするゲームです。	
6	オ	おばけキャッチ	2～8	8～	色と形を見て一致するものまたはないものを早い者勝ちでつかみ取るゲームです。	
7	オ	おさかなクン	2～6	3～	追う釣り師と逃げる魚4匹に分かれて勝負するゲームです。	
8	カ	カタカナシー	3～8	8～	出題者はお題をカタカナ語禁止で物事を説明し、プレイヤーが正解を当てるゲームです。	
9	キ	キープ・イット・ステディ（スティッキー）	2～6	6～	サイコロで出た色の棒を抜き得点で勝負するゲームです。	
10	キ	キャプテン・リノ	2～5	5～	カードを使ってビルをどんどん積み上げていくゲームです。	
11	ゴ	ごきぶりポーカー	2～6	8～	クモやハエなど害虫・害獣のカードをウソを混ぜながら回すゲームです。	
12	ド	ダブルキッズ	2～5	4～	ごちゃごちゃの絵の中から同じものを早く探し出すゲームです。	
13	ド	ドメモ	2～6	5～	他人の数字から自分の数字を推理するゲームです。	
14	ナ	ナンテッタ	3～7	4～	絵を見てセリフを考えことばで伝えるカルタです。	
15	ナ	ナンジャモンジャ 緑	2～6	4～	謎の生物に名前をつけ覚えて、同じものが出てきたら早呼びするゲームです。	
16	ナ	ナンジャモンジャ 白	2～6	4～	謎の生物に名前をつけ覚えて、同じものが出てきたら早呼びするゲームです。	
17	ノ	ノイカードゲーム	2～7	7～	順番に数札を重ね、101を超えたらアウトになるゲームです。	
18	ハ	犯人は踊る（第三版）	3～8	8～	手札の移動と探索で犯人札を特定するゲームです。	
19	ハ	はあっというゲーム	3～8	8～	表情を使ったコミュニケーションを楽しむゲームです。	
20	ハ	ハゲタカのえじき	2～6	7～	カードを使った番号ジャンケンで得点札を稼ぐゲームです。	
21	バ	バウンス・オフ！	2～4	7～	玉を1跳ねさせマス目で形を作るゲームです。	
22	ヒ	ひゃっぴきいっしゅ 入門編	3～8	3～	競技カルタをもとに札を読み、札を取る競技カルタの入門編です。	
23	ピ	ぴっぐテン	2～8	6～	数札を足し重ね、ちょうど10で総取りするゲームです。	
24	ペ	ペンギンパーティー	2～6	6～	色札を使ってどんどんピラミッドを作りながら置き場所を確保するゲームです。	
25	マ	窓ふき職人	2～6	5～	35種類の窓の中からお題と同じ窓を早探しするゲームです。	
26	ミ	ミツカルタ	2～6	6～	7つのカードから言葉を連想してカードを取るゲームです。	
27	モ	もじぴったん	2～6	5～	マス目に字を置き縦横で言葉を作るゲームです。	
28	ヤ	藪(やぶ)の中	3～4	9～	殺人現場をみて、他のプレイヤーの証言をもとに真犯人を探すゲームです。	
29	ユ	ゆかいなふくろ	2～6	8～	カードの数と同じ枚数を集めるゲームです。	
30	ラ	ラブレター	2～4	10～	お姫様にラブレターを届けることを目的に、ライバルを脱落させるゲームです。	
31	レ	レインボー・スネーク（虹(にじ)色のヘビ）	2～5	4～	体の色をつなげて長いヘビを作るゲームです。	
32	ワ	ワードバスケット・キッズ	2～8	4～	頭と末の字札でスピードしりとりするゲームです。	
33	ワ	わたしはだあれ	1～16	3～	質問で推理しお題の動物を当てるゲームです。	
34	ワ	笑ってはいけない音読	2～4	8～	順番に音読しながらアドリブで文章を考え読んでいき、笑わずに読み終えるゲームです。	

＊どんなゲームなのかわかるよう、所蔵リストをファイルにまとめて用意しています。

＊対象年齢は説明書に記載されたものを記載していますが、年齢以下であってもできるゲームも多いので、お問い合わせ願います。